

## Вывод по прецеденту в базах знаний бортовых интеллектуальных систем

**Аннотация.** Современные технические антропоцентрические объекты, действующие в сложных предметных областях (самолеты, в частности боевые самолеты, транспортные средства, операторы сложных стационарных объектов), не мыслятся без интеллектуальной поддержки их экипажей. Важно отметить, что такие интеллектуальные системы должны работать согласованно с активизированной концептуальной моделью экипажа, помогая ему решать текущие задачи с учетом генеральной задачи сеанса функционирования антропоцентрического объекта. В ряде таких бортовых интеллектуальных систем не обойтись без оперативного вывода по прецеденту.

**Ключевые слова:** бортовые интеллектуальные системы, механизмы оперативного вывода в них, программная реализация оперативного вывода по прецеденту.

### Введение

*Антропоцентрическим объектом* (Антр/объектом) называется его оболочка и реализованная в ней совокупность его макросоставляющих (борт Антр/объекта) в составе:

- бортовых измерительных устройств (иногда и бортовых комплексов измерительных устройств), получающих информацию о внешнем и внутри бортовом мире;

- *системообразующего ядра* Антр/объекта, в котором (ядре) главенствующая роль принадлежит команде операторов (экипажу);

- бортовых исполнительных устройств (бортовых комплексов исполнительных устройств), воздействующих на внешний и внутри бортовой мир.

В настоящее время осознано, что совершенствование «аппаратной составляющей» разрабатываемых антропоцентрических объектов (Антр/объект) *недостаточно* для желаемого резкого повышения эффективности их использования. Достичь этого возможно путем направления усилий конструкторов и ученых на совершенствование интеллектуальной составляющей «системообразующего ядра» бортового комплекса Антр/объекта – совокупности алгоритмов бортовых цифровых вычислительных машин (БЦВМ-алгоритмы) и алгоритмов дея-

тельности экипажа, которая сейчас называется «бортовым интеллектом» и которая из набора разрозненных систем бортового оборудования создает функционально целостный комплекс, нацеленный на выполнение заданных задач сеансов функционирования [1].

На современном Антр/объекте алгоритмическим обеспечением БЦВМ решаются задачи обработки информации, управления, применения средств воздействия на внешнюю обстановку. Задачи оперативного назначения текущей цели сеанса функционирования (задачи целеполагания) и выбора рационального способа (тактики) достижения этой цели (тактические задачи) решаются только экипажем.

Результаты проведенных научно-исследовательских работ, совершенствование бортовых вычислительных машин, измерительных и исполнительных устройств Антр/объектов дают возможность разработать и реализовать на борту разрабатываемых Антр/объектов алгоритмы и системы нового типа, которые будут способны обеспечивать решение упомянутых тактических задач [2,3].

Различают два класса бортовых интеллектуальных систем:

- система «Ситуационная осведомленность экипажа», предъявляющей экипажу информа-

цию о текущей внешней и внутри бортовой обстановки (информационная модель внешней и внутри бортовой обстановки) достаточную для адекватного назначения им текущего этапа (цели) полета (решение задачи целеполагания) [4];

- бортовые оперативно советуемые экспертные системы типовых ситуаций (БОСЭС ТС) функционирования Антр/объекта, оперативно с заданным темпом корректировки предъявляющих экипажу способ достижения намеченной цели этапа, с глубиной его проработки достаточной для его реализации после согласия экипажа [5].

В названных интеллектуальных системах используются различные механизмы вывода [6], оперативно решающие возникающие у Антр/объекта проблемы. Один из них – оперативный вывод, основанный на прецедентах.

## 1. Механизмы вывода, основанные на прецедентах

Эти механизмы вывода применяются в проблемных субситуациях (ПрС/С), сложность которых не позволяет провести их конструктивную формализацию, но по которым имеется опыт (прецеденты) их успешного разрешения.

Одна из трудностей этого подхода состоит в правильном подборе координат ( $x_1, \dots, x_i, \dots, x_n$ ) ситуационного выбора  $SV(ПрС/С\text{-решение})$ , описывающего эту ПрС/С, как по их количеству, так и по форме представления каждой координаты. Полнота описания ситуационного вектора и связь конкретного вектора с конкретным прецедентом устанавливается при длительной работе с экспертами - действительными носителями этого знания.

Как правило, координаты ситуационного вектора - суть лингвистические переменные.

### 1.1. Лингвистическая переменная – координата ситуационного вектора

В [7] Л. Заде определил лингвистическую переменную как переменную, принимающую свои значения из заданного множества терминов или высказываний естественного языка. Последние были названы термами.

Приведем пример лингвистической переменной: “высота” = {сверхнизкая, малая, низкая, средняя, большая}. Здесь “высота” – название лингвистической переменной (ЛП). В скобках представлено множество ее термов.

Для работы с лингвистическими переменными каждый терм следует соотнести с соответствующим нечетким множеством [8,9], которое в свою очередь представляется через универсальное множество (универсум) и функцию принадлежности элементов этого универсального множества рассматриваемому нечеткому множеству.

Функция принадлежности принимает значения из интервала  $[0,1]$ . Она количественно оценивает степень принадлежности элемента нечеткому множеству.

Пример. Зададим терм “сверхнизкая” (С/Н) лингвистической переменной “высота”. Универсальное множество  $U = [h = 0, \dots, 100]$ .

Функция принадлежности нечеткого множества «сверхнизкая» представлена на Рис.1. Заметим, что как универсальные множества, так и функции принадлежности на нем назначаются по результатам (совместного с экспертами) исследования соответствующей предметной области.

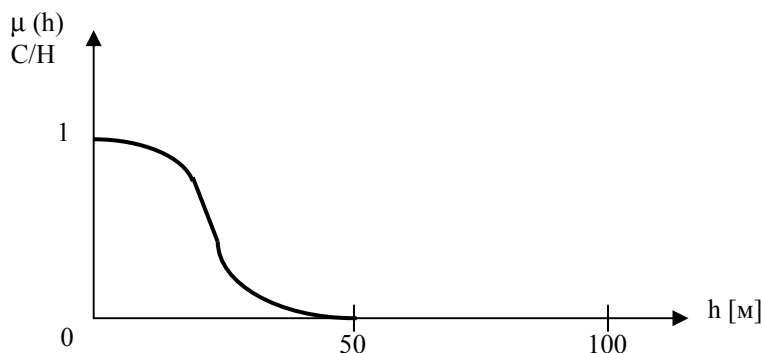


Рис.1.

При большом числе термов их функции принадлежности обычно задают в унифицированном виде. Чаще всего - это кусочно-линейная функция.

## 1.2. Матрицы знаний по прецедентам

Пусть состояние ПрС/С описывается ситуационным вектором с координатами  $(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n)$  и каждая координата  $x_i$  - лингвистическая переменная с множеством термов  $A_i = \{a_i^1, \dots, a_i^j, \dots, a_i^{K_i}\}$ . Для некоторых конкретных реализаций ситуационного вектора, когда каждая лингвистическая переменная принимает одно из своих возможных значений (конкретный терм), есть прецедент успешного разрешения этой ПрС/С.

Пусть накоплено множество  $d_j$ ,  $j = 1, \dots, p$  прецедентов и каждый из них связан с множеством конкретных ситуационных векторов, при которых он (прецедент) был избран.

Составим матрицу такого соответствия (Табл.1). Сгруппируем строки матриц по прецедентам (блок прецедента). Каждая строка матрицы представляет собой конкретный ситуационный вектор, при котором в прошлом успешно реализовался соответствующий прецедент.

Перенумеруем строки блока прецедента  $d_j$  двумя индексами: первый индекс - номер прецедента (здесь он является номером блока), второй индекс - порядковый номер ситуационного вектора в этом блоке.

Введенная матрица определяет систему логических высказываний вида «если ..., то ..., иначе ...». Например, строка матрицы  $j_1$  шифрует высказывание:

$$\text{Если } x_1 = a_1^{j1} \text{ и } x_2 = a_2^{j1} \text{ и } \dots \text{ и } x_i = a_i^{j1} \text{ и } \dots \text{ и } x_n = a_n^{j1}, \text{ то } d_j, \quad (1)$$

иначе аналогичное выражение для следующей строки и т.д.

Полученную упорядоченную таким образом систему логических высказываний называют нечеткой матрицей знаний или просто - матрицей знаний.

## 1.3. Алгоритм вычисления функции принадлежности прецедента

Прежде всего, представим алгоритм [9] определения функции принадлежности  $\mu_{dj}(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n)$  прецедента  $d_j$ , интерпретируемого как нечеткое множество на универсальном множестве.

Табл. 1

| № п.п.   | Координаты ситуационного вектора |          |              |          |              | Прецедент |
|----------|----------------------------------|----------|--------------|----------|--------------|-----------|
|          | $x_1$                            | ...      | $x_i$        | ...      | $x_n$        |           |
| 1.1      | $a_1^{11}$                       | .....    | $a_i^{11}$   | .....    | $a_n^{11}$   | $d_1$     |
| $\vdots$ | $\vdots$                         | $\vdots$ | $\vdots$     | $\vdots$ | $\vdots$     |           |
| $1k_1$   | $a_1^{1k_1}$                     | .....    | $a_i^{1k_1}$ | .....    | $a_n^{1k_1}$ |           |
| $\vdots$ | $\vdots$                         | $\vdots$ | $\vdots$     | $\vdots$ | $\vdots$     | $\vdots$  |
| $j1$     | $a_1^{j1}$                       | .....    | $a_i^{j1}$   | .....    | $a_n^{j1}$   | $d_j$     |
| $\vdots$ | $\vdots$                         | $\vdots$ | $\vdots$     | $\vdots$ | $\vdots$     |           |
| $jk_j$   | $a_1^{jk_j}$                     | .....    | $a_i^{jk_j}$ | .....    | $a_n^{jk_j}$ |           |
| $\vdots$ | $\vdots$                         | $\vdots$ | $\vdots$     | $\vdots$ | $\vdots$     | $\vdots$  |
| $p1$     | $a_1^{p1}$                       | .....    | $a_i^{p1}$   | .....    | $a_n^{p1}$   | $d_p$     |
| $\vdots$ | $\vdots$                         | $\vdots$ | $\vdots$     | $\vdots$ | $\vdots$     |           |
| $pk_p$   | $a_1^{pk_p}$                     | .....    | $a_i^{pk_p}$ | .....    | $a_n^{pk_p}$ |           |

$Ud = Ux_1 \times \dots \times Ux_i \times \dots \times Ux_n$ , где  $Ux_i$  - универсальное множество, на котором заданы термы лингвистической переменной  $x_i$ , а  $Ud$  - декартово произведение универсальных множеств  $Ux_i$ .

Каждое логическое высказывание типа (1) или, что тоже, каждая строка матрицы знаний представляет собой нечетное отношение соответствующих нечетких множеств. Так для (1.) это будет  $a_1^{j1} \times a_2^{j2} \times \dots \times a_n^{jn}$

Функция принадлежности нечеткого множества, образованного этим нечетким отношением в соответствии с [8,9] будет

$$\mu_{a_i^{j1}}(x_1) \wedge \dots \wedge \mu_{a_i^{j1}}(x_i) \wedge \dots \wedge \mu_{a_n^{j1}}(x_n),$$

где через “ $\wedge$ ” обозначена операция “min”.

Анализируя весь блок логических высказываний, относящийся к прецеденту  $d_j$  (блок соответствующих строк матрицы знаний), замечаем, что они представляют собой объединение соответствующих нечетких множеств, образовавшихся при рассмотрении строк выделенного блока. Функция принадлежности этого объединения, отождествляемая с функцией принадлежности прецедента  $d_j$ , в соответствии с [8,9], будет:

$$\begin{aligned} \mu_{d_j}(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n) = \\ = (\mu_{a_1^{j1}}(x_1) \wedge \dots \wedge \mu_{a_i^{j1}}(x_i) \wedge \dots \wedge \mu_{a_n^{j1}}(x_n)) \vee \\ \dots \vee (\mu_{a_1^{jk_j}}(x_1) \wedge \dots \wedge \mu_{a_i^{jk_j}}(x_i) \wedge \dots \wedge \mu_{a_n^{jk_j}}(x_n)) \end{aligned}$$

где через “ $\vee$ ” обозначена операция “max”.

Табл. 2.

| №<br>п.п. | Координаты ситуационного вектора |       |                     |       |                     | min                        | max                               | d           |
|-----------|----------------------------------|-------|---------------------|-------|---------------------|----------------------------|-----------------------------------|-------------|
|           | $x_1$                            |       | $x_i$               |       | $x_n$               |                            |                                   |             |
| ⋮         | ⋮                                | ⋮     | ⋮                   | ⋮     | ⋮                   | ⋮                          | ⋮                                 | ⋮           |
| $j_1$     | $(a_1^{j_1})^*$                  | ..... | $(a_i^{j_1})^*$     | ..... | $(a_n^{j_1})^*$     | $\min_i (a_i^{j_1})^*$     | $\max_{j_s} \min_i (a_i^{j_s})^*$ | $\mu_{d_j}$ |
| ⋮         | ⋮                                | ⋮     | ⋮                   | ⋮     | ⋮                   | ...                        |                                   |             |
| $j_s$     | $(a_1^{j_s})^*$                  | ..... | $(a_i^{j_s})^*$     | ..... | $(a_n^{j_s})^*$     | $\min_i (a_i^{j_s})^*$     |                                   |             |
| ⋮         | ⋮                                | ⋮     | ⋮                   | ⋮     | ⋮                   | ...                        |                                   |             |
| $j_{K_j}$ | $(a_1^{j_{K_j}})^*$              | ..... | $(a_i^{j_{K_j}})^*$ | ..... | $(a_n^{j_{K_j}})^*$ | $\min_i (a_i^{j_{K_j}})^*$ |                                   |             |
| ⋮         | ⋮                                | ..... | ⋮                   | ..... | ⋮                   | .....                      | .....                             | ⋮           |

Формально представленный алгоритм определения функции принадлежности прецедента  $d_j$  можно записать в виде:

а) фиксируем произвольную точку  $(x_1^*, \dots, x_i^*, \dots, x_n^*) \in U_{x_1} \times \dots \times U_{x_i} \times \dots \times U_{x_n}$ ,

б) для каждого блока матрицы знаний, соответствующего  $d_j$ , определяем  $\mu_{dj}(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n)$  в этой точке согласно Табл. 2.

Заметим, что для фиксированной точки  $(x_1^*, \dots, x_i^*, \dots, x_n^*)$  блок матрицы, представленный в Табл. 2., является числовым, так как вместо каждого термина  $a_i^{j_s}$  из этого блока поставлено значение его функции принадлежности  $(a_i^{j_s})^*$ , вычисленное в соответствующей  $x_i^*$ . Операция  $\min_i a_i^{j_s}$  производится над числами, стоящими в строках “i”,  $1 \leq i \leq n$  и в столбец “min” заносится минимальное число в соответствующей строке. Операция  $\max_{j_s} \min_i a_i^{j_s}$  выделяет среди полученных строчных минимумов  $1 \leq j_s \leq K_j$  наибольший. Это число и является значением функции принадлежности  $\mu_{dj}(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n)$  в этой фиксированной точке  $(x_1^*, \dots, x_i^*, \dots, x_n^*)$ . Проведя такие вычисления для каждой точки универсального множества, получим интересующие нас функции принадлежности.

#### 1.4. Алгоритм выбора прецедента при наблюдении ситуационного вектора с количественными координатами

В бортовых интеллектуальных системах, размещенных на Антр/объекте, на основе те-

кущих измерений бортовых измерительных устройств (точка  $(x_1^*, \dots, x_i^*, \dots, x_n^*)$ , замеры), формируется SV(ПрС/С – решение) с количественными значениями его координат. Только в этой фиксированной точке  $(x_1^*, \dots, x_i^*, \dots, x_n^*)$  в момент поступления замера и нужно определить значение функции принадлежности  $\mu_{dj}(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n)$ .

При наблюдении ситуационного вектора [6] с количественными координатами (все координаты вектора измерены по числовым шкалам) для выбора наиболее подходящего прецедента вовсе нет необходимости полностью определять функции принадлежности  $\mu_{dj}(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n)$  на всем множестве точек универсального множества. Достаточно рассчитать их значение только для фиксированных числовых значений координат вектора, который мы получили в результате наблюдения. Для этого придется однократно воспользоваться алгоритмом п. 1.3, беря в качестве  $(x_1^*, \dots, x_i^*, \dots, x_n^*)$  координаты наблюдаемого ситуационного вектора.

В результате для каждого прецедента  $d_j$  мы получим число  $d_j(x_1^*, \dots, x_i^*, \dots, x_n^*)$ , являющееся степенью принадлежности  $d_j$  точке  $(x_1^*, \dots, x_i^*, \dots, x_n^*)$ . Исходя из такой интерпретации, наиболее предпочтительным прецедентом для разрешения наблюдаемой ПрС/С будет прецедент  $d_j^*$ , для которого

$$d_j^*(x_1^*, \dots, x_i^*, \dots, x_n^*) = \max_{1 \leq j \leq p} d_j(x_1^*, \dots, x_i^*, \dots, x_n^*).$$

В отличие от [10] в оперативно реализованном механизме вывода по прецеденту нет необ-

ходимости «принудительно» вводить метрику в алгоритм предпочтения прецедентов.

### 1.5. Иллюстративный пример

Пусть некоторая ПрС/С описывается ситуационным вектором  $SV(ПрС/С-решение)$  с координатами  $\{x_1, x_2, x_3, x_4\}$ , представленными лингвистическими переменными:

$x_1$  - удельная энергия летательного аппарата;

$x_2$  - увеличение длины траектории при движении летательного аппарата только в горизонтальной плоскости;

$x_3$  - увеличение длины траектории при движении летательного аппарата только в вертикальной плоскости;

$x_4$  - степень достижения конечного результата.

Пусть для этого класса ПрС/С наблюдались два успешных прецедента  $d_1, d_2$ , каждый из которых применялся в двух (разных) случаях.

Лингвистические переменные принимают следующие унифицированные значения (термы):

$x_i = \{\text{малая (мл.)}, \text{средняя (ср.)}, \text{высокая (выс.)}\}$ ,  $i = 1, \dots, 4$ . (Рис.2).

Пусть каждый терм лингвистических переменных представлен унифицированным универсальным множеством (десятибалльная шкала) и унифицированными кусочно-линейными (треугольными) функциями принадлежности.

Матрица знаний для этой ПрС/С представлена в Табл.3.

Пусть наблюдается ПрС/С, описываемая координатами  $x_1^* = 6$ ,  $x_2^* = 8$ ,  $x_3^* = 4$ ,  $x_4^* = 2$ . Тогда, согласно алгоритму выбора предпочтительного прецедента, получим решение в Табл.4.

Вывод: наиболее предпочтительным прецедентом для разрешения ПрС/С ( $x_1^* = 6$ ,  $x_2^* = 8$ ,  $x_3^* = 4$ ,  $x_4^* = 2$ ) является прецедент  $d_2$ .

## 2. Алгоритмическая оболочка оперативного вывода по прецеденту

Выполнена программная реализация алгоритмической оболочки оперативного вывода по прецеденту. Оболочка реализована на языке C++ в среде Microsoft Visual Studio 2008 с

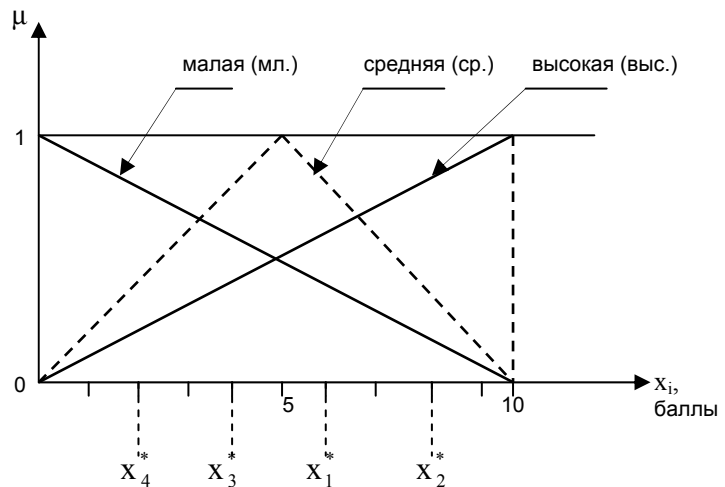


Рис. 2.

Табл. 3.

| № п.п. | Координаты ситуационного вектора |       |       |       | Прецеденты |
|--------|----------------------------------|-------|-------|-------|------------|
|        | $x_1$                            | $x_2$ | $x_3$ | $x_4$ |            |
| 1.1    | выс.                             | выс.  | выс.  | выс.  | $d_1$      |
| 1.2    | выс.                             | ср.   | ср.   | выс.  |            |
| 2.1    | выс.                             | ср.   | выс.  | мл.   | $d_2$      |
| 2.2    | ср.                              | выс.  | ср.   | ср.   |            |

Табл. 4.

| № п.п. | Координаты ситуационного вектора |       |       |       | min | max |
|--------|----------------------------------|-------|-------|-------|-----|-----|
|        | $x_1$                            | $x_2$ | $x_3$ | $x_4$ |     |     |
| 1.1    | 0.6                              | 0.8   | 0.4   | 0.2   | 0.2 | 0.2 |
| 1.2    | 0.6                              | 0.4   | 0.6   | 0.2   | 0.2 |     |
| 2.1    | 0.6                              | 0.4   | 0.4   | 0.8   | 0.4 | 0.4 |
| 2.1    | 0.8                              | 0.8   | 0.6   | 0.4   | 0.4 |     |

использованием библиотеки QT под операционную систему Windows.

Полученный программный продукт позволяет смоделировать произвольную проблемную ситуацию (проблемную субситуацию), задавая ее ситуационным вектором  $SV(ПрС/С - решение)$  с полным описанием его координат (для каждой координаты вводится набор термов и относящаяся к каждому терму трапецевидная функция принадлежности и универсальное множество, на котором она определена) и матрицей знаний.

Любая конкретная реализация проблемной ситуации представляется этим же ситуационным вектором  $SV(ПрС/С - решение)$  с текущими количественными координатами.

Работу реализованной алгоритмической оболочки рассмотрим на примерах.

## 2.1. Примеры решения задач с использованием программной реализация алгоритмической оболочки оперативного вывода по прецеденту

**Пример 1.** Пусть рассматриваемая нами проблемная ситуация описывается следующим ситуационным вектором:

(ПрС/С – решение) = {ЛП1, ЛП2, ЛП3, ЛП4, ЛП5},

где ЛП1..ЛП5 – координаты ситуационного вектора (лингвистические переменные). Область значений лингвистических переменных определяются термами:

ЛП1 = {T1<sub>лп1</sub>, T2<sub>лп1</sub>, T3<sub>лп1</sub>, T4<sub>лп1</sub>, T5<sub>лп1</sub>}

ЛП2 = {T1<sub>лп2</sub>, T2<sub>лп2</sub>}

ЛП3 = {T1<sub>лп3</sub>, T2<sub>лп3</sub>, T3<sub>лп3</sub>}

ЛП4 = {T1<sub>лп4</sub>, T2<sub>лп4</sub>, T3<sub>лп4</sub>, T4<sub>лп4</sub>, T5<sub>лп4</sub>, T6<sub>лп4</sub>, T7<sub>лп4</sub>}

ЛП5 = {T1<sub>лп5</sub>, T2<sub>лп5</sub>, T3<sub>лп5</sub>}

Для каждой лингвистической переменной формируется ансамбль трапецевидных функ-

ции принадлежности, заданных на соответствующем универсальном множестве. Для ЛП4 они будут выглядеть следующим как на Рис.3. Для остальных лингвистических переменных – аналогично.

Формируется вектор возможных исходов

Пусть в матрицу знаний введены четыре прецедента (исхода):

И = {И1, И2, И3, И4}

Пусть с помощью экспертов сформирована матрица знаний (Табл.5).

Пусть на вход оперативного вывода по прецеденту подается текущий SV(ПрС/С – решение), значения координат которого указаны в Табл.6.

Для этого значения SV(ПрС/С – решение) матрица знаний преобразуется в количественную матрицу знаний (Табл.7).

В результате применения к матрице знаний алгоритмов логического вывода получаем рекомендации о предпочтительном прецеденте (исходе). Для данного количественного ситуационного вектора это прецедент И1.

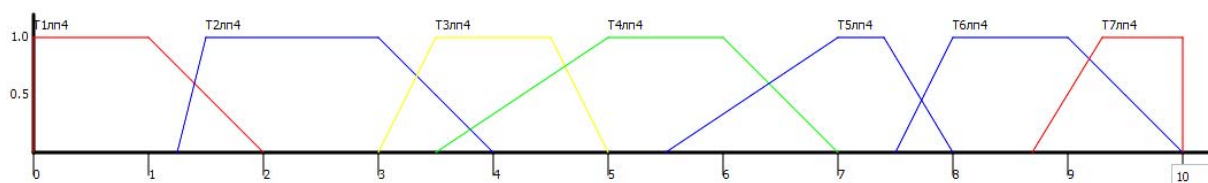


Рис. 3.

Табл. 5.

| Ввод данных |       |       |       |       | Получение результата |          |
|-------------|-------|-------|-------|-------|----------------------|----------|
| ЛП1         | ЛП2   | ЛП3   | ЛП4   | ЛП5   | Исходы               | Значения |
| 1 T3лп1     | T1лп2 | T1лп3 | T5лп4 | T1лп5 | 1 И1                 | 0.125    |
| 2 T2лп1     | T2лп2 | T3лп3 | T4лп4 | T2лп5 | 2 И1                 | 0.333333 |
| 3 T3лп1     | T1лп2 | T4лп3 | T5лп4 | T2лп5 | 3 И2                 | 0        |
| 4 T4лп1     | T1лп2 | T3лп3 | T4лп4 | T1лп5 | 4 И2                 | 0        |
| 5 T2лп1     | T2лп2 | T1лп3 | T5лп4 | T2лп5 | 5 И2                 | 0.125    |
| 6 T3лп1     | T1лп2 | T1лп3 | T6лп4 | T1лп5 | 6 И3                 | 0        |
| 7 T3лп1     | T2лп2 | T3лп3 | T5лп4 | T3лп5 | 7 И4                 | 0        |
| 8 T2лп1     | T1лп2 | T4лп3 | T1лп4 | T1лп5 | 8 И3                 | 0        |

|    |          |
|----|----------|
| И1 | 0.333333 |
| И2 | 0.125    |
| И3 | 0        |
| И4 | 0        |

Табл. 6.

| Текущий СВ |     |     |
|------------|-----|-----|
| ЛП1        | 3   | 3   |
| ЛП2        | 5   | 5   |
| ЛП3        | 6.5 | 6.5 |
| ЛП4        | 6   | 6   |
| ЛП5        | 4   | 4   |

В результате расчетов определяем предпочтительный прецедент И1 для разрешения конкретной реализации ПрС/С, определяемой показанной в Табл. 6 ситуационным вектором SV(ПрС/С – решение).

**Пример №2.** Решается проблема выбора тактики поведения пилота на основании ниже следующих данных:

Входная информация:

а) ситуационный вектор (численная реализация в данный момент времени) – в виде массива `array<float>^ myNumSV`,

Ситуационный вектор {1000.0 3.0 4000.0 1000.0 2.0 2.0 2.0 5.0 3.0f 7.0f};

б) ситуационный вектор и термы его координат – в виде массива `array<array<String>^>^ mySV`

Координата ситуационного вектора – термы ситуационного вектора

"Дальность до цели" = {"Оч.Малая", "Малая", "Средняя", "Большая", "Оч.Большая"};

"Видимость" = {"Нулевая", "Малая",

"Средняя", "Большая", "Отличная"};

"Высота" = {"Минимальная", "Малая",

"Средняя", "Большая", "Максимальная"};

"Скорость" = {"Минимальная", "Малая",

"Средняя", "Большая", "Максимальная"};

"Кол-во горючего" = {"Почти нет", "Мало",

"Средне", "Достаточное", "Полные баки"};

"Кол-во боеприпасов" = {"Почти нет", "Мало",

"Средне", "Достаточное", "Полный боезапас"};

"Мастерство летчика" = {"Оч. низкое",

"Низкое", "Среднее", "Высокое", "Оч. высокое"};

"Состояние ЛА" = {"Еле летит", "Пока летит",

"Без крит.повр", "Хорошее", "Очень хорошее"};

"Метеорол. усл-ия" = {"Оч плохие", "Плохие",

"Нормальные", "Хорошие", "Отличные"};

"Ветер" = {"Почти нет", "Слабый", "Средний",

"Сильный", "Оч.сильный"};

в) функции принадлежности для соответствующих лингвистических термов – в виде массива `array<array<float>^>^ myFP`

В фигурных скобках – узловые значения трапециевидных функций принадлежности координат ситуационного вектора.

Табл. 7.

| Алгоритмическая оболочка фрагмента БЗ БОСЭС-ВГБ-В-ПС для ПрС/С «Выбор ТП» |     |          |          |     |                                         |  |          |  |  |
|---------------------------------------------------------------------------|-----|----------|----------|-----|-----------------------------------------|--|----------|--|--|
| Ввод данных                                                               |     |          |          |     | Получение результата                    |  |          |  |  |
| ЛП1                                                                       | ЛП2 | ЛП3      | ЛП4      | ЛП5 | Исходы                                  |  | Значения |  |  |
| 1 0.6                                                                     | 1   | 0.125    | 0.333333 | 0.5 | 1 И1                                    |  | 0.125    |  |  |
| 2 1                                                                       | 0.5 | 0.333333 | 1        | 1   | 2 И1                                    |  | 0.333333 |  |  |
| 3 0.6                                                                     | 1   | 0        | 0.333333 | 1   | 3 И2                                    |  | 0        |  |  |
| 4 0                                                                       | 1   | 0.333333 | 1        | 0.5 | 4 И2                                    |  | 0        |  |  |
| 5 1                                                                       | 0.5 | 0.125    | 0.333333 | 1   | 5 И2                                    |  | 0.125    |  |  |
| 6 0.6                                                                     | 1   | 0.125    | 0        | 0.5 | 6 И3                                    |  | 0        |  |  |
| 7 0.6                                                                     | 0.5 | 0.333333 | 0.333333 | 0   | 7 И4                                    |  | 0        |  |  |
| 8 1                                                                       | 1   | 0        | 0        | 0.5 | 8 И3                                    |  | 0        |  |  |
|                                                                           |     |          |          |     |                                         |  |          |  |  |
| Убрать ПП                                                                 |     |          |          |     | Добавить ПП                             |  |          |  |  |
| Рассчитать                                                                |     |          |          |     | Вернуться к матрице                     |  |          |  |  |
| Проверить матрицу на линейную зависимость                                 |     |          |          |     |                                         |  |          |  |  |
|                                                                           |     |          |          |     | T1nn5<br>T2nn5<br>T3nn5                 |  |          |  |  |
|                                                                           |     |          |          |     | И1 0.333333<br>И2 0.125<br>И3 0<br>И4 0 |  |          |  |  |

```

{0.0f,0.0f,300.0f,4000.0f,0.0f,800.0f,
1700.0f,4000.0f,0.0f,1800.0f,2000.0f,
4000.0f,0.0f,2100.0f,3000.0f,4000.0f,
0.0f,3400.0f,4000.0f,4000.0f};
{0.0f,0.0f,1.0f,10.0f,0.0f,2.0f,3.0f,
10.0f,0.0f,4.0f,5.0f,10.0f,0.0f,6.0f,
7.0f,10.0f,0.0f,8.0f,10.0f,10.0f};
{0.0f,0.0f,2000.0f,20000.0f,0.0f,4000.
0f,6000.0f,20000.0f,0.0f,8000.0f,1000
0.0f,20000.0f,0.0f,12000.0f,14000.0f,
20000.0f,0.0f,16000.0f,20000.0f,20000.
0f};
{0.0f,0.0f,200.0f,2000.0f,0.0f,400.0f,
600.0f,2000.0f,0.0f,800.0f,1000.0f,
2000.0f,0.0f,1200.0f,1400.0f,2000.0f,
0.0f,1600.0f,2000.0f,2000.0f};
{0.0f,0.0f,1.0f,10.0f,0.0f,2.0f,3.0f,
10.0f,0.0f,4.0f,5.0f,10.0f,0.0f,6.0f,
7.0f,10.0f,0.0f,8.0f,10.0f,10.0f};
{0.0f,0.0f,1.0f,10.0f,
0.0f,2.0f,3.0f,10.0f,0.0f,4.0f,5.0f,
10.0f,0.0f,6.0f,7.0f,10.0f,0.0f,8.0f,
10.0f,10.0f};
{0.0f,0.0f,1.0f,10.0f,0.0f,2.0f,3.0f,
10.0f,0.0f,4.0f,5.0f,10.0f,0.0f,6.0f,
7.0f,10.0f,0.0f,8.0f,10.0f,10.0f};
{0.0f,0.0f,1.0f,10.0f,0.0f,2.0f,3.0f,
10.0f,0.0f,4.0f,5.0f,10.0f,0.0f,6.0f,
7.0f,10.0f,0.0f,8.0f,10.0f,10.0f};
{0.0f,0.0f,1.0f,10.0f,0.0f,2.0f,3.0f,
10.0f,0.0f,4.0f,5.0f,10.0f,0.0f,6.0f,
7.0f,10.0f,0.0f,8.0f,10.0f,10.0f};

```

г) прецеденты (исходы): "Сесть на ближайший аэродром"; "Возвращаться на базу"; "Продолжить,

быть готовым вернуться"; "Продолжить, соблюдать осторожность"; "Продолжить задание в штатном режиме";

д) заполненная матрица знаний – в виде массива

array <array<int^>^>^ MatrixOfKnowledge

Строка данной матрицы соответствует продукционному правилу, столбец – координате ситуационного вектора, число – номер термина соответствующей координаты ситуационного вектора (нумерация термов начинается с 0)

```

{0,0,4,4,4,4,4,1,4};
{4,1,1,1,2,2,4,0,1};
{2,2,2,4,2,1,0,1,2,4};
{2,2,4,1,2,4,4,1,2,1};
{4,4,4,2,4,2,4,1,4,2};
{4,4,4,4,1,4,4,1,0,4};
{4,4,0,0,0,4,4,1,2,2};
{4,4,4,0,4,4,4,2,4,0};
{4,4,4,2,0,4,4,0,1,0};
{0,4,4,0,1,2,4,4,2,4};
{4,1,0,0,0,4,4,1,1,1};

```

Окно программы при вводе вышеуказанных данных примет вид Табл.8.

Для полученного количественного SV(ПрС/С – решение) количественная матрица знаний дана в Табл.9.

Таким образом, рекомендуемый прецедент – Сесть на ближайший аэродром.

Табл. 8.

| Дальность до цели | Видимость | Высота       | Скорость     | Кол-во горячего | Кол-во боеприпасов | Мастерство летчика | Состояние ЛА  | Метеорол. условия | Ветер      | Исход           |
|-------------------|-----------|--------------|--------------|-----------------|--------------------|--------------------|---------------|-------------------|------------|-----------------|
| Оч.Малая          | Отличная  | Средняя      | Средняя      | Полные баки     | Полный боез...     | Оч. высокое        | Очень хорошее | Отличные          | Почти нет  | Продолжить ...  |
| Оч.Малая          | Малая     | Средняя      | Средняя      | Полные баки     | Полный боез...     | Оч. высокое        | Очень хорошее | Отличные          | Оч.сильный | Возвращатьс...  |
| Оч.Большая        | Малая     | Средняя      | Максимальная | Полные баки     | Полный боез...     | Оч. низкое         | Очень хорошее | Отличные          | Оч.сильный | Сесть на бли... |
| Оч.Большая        | Малая     | Максимальная | Малая        | Средне          | Полный боез...     | Оч. низкое         | Еле летит     | Нормальные        | Почти нет  | Сесть на бли... |
| Оч.Большая        | Средняя   | Средняя      | Средняя      | Полные баки     | Мало               | Оч. низкое         | Очень хорошее | Оч плохие         | Слабый     | Сесть на бли... |
| Оч.Большая        | Средняя   | Малая        | Максимальная | Средне          | Полный боез...     | Оч. высокое        | Очень хорошее | Отличные          | Средний    | Продолжить ...  |
| Оч.Большая        | Отличная  | Минимальная  | Максимальная | Полные баки     | Полный боез...     | Оч. высокое        | Очень хорошее | Отличные          | Оч.сильный | Продолжить ...  |
| Оч.Большая        | Нулевая   | Малая        | Малая        | Мало            | Мало               | Низкое             | Без крит.повр | Оч плохие         | Оч.сильный | Возвращатьс...  |
| Малая             | Нулевая   | Средняя      | Средняя      | Полные баки     | Почти нет          | Среднее            | Очень хорошее | Плохие            | Средний    | Возвращатьс...  |
| Оч.Большая        | Малая     | Максимальная | Малая        | Средне          | Полный боез...     | Среднее            | Еле летит     | Оч плохие         | Оч.сильный | Возвращатьс...  |

**Рекомендуемый тактический прием - Продлжить, соблюдать осторожность - 0,3333333**

Добавить координату ситуационного вектора  
Ввести вектор возможных исходов  
Ввести ситуационный вектор

Добавить продукционное правило  
Help  
Автозаполнение

РАСЧЕТ  
Сброс  
Выход

**Метеорол. условия**  
Оч плохие  
Плохие  
Нормальные  
Хорошие  
Отличные

**Ситуационный вектор:**  
Дальность до цели = 3800  
Высота = 12000  
Скорость = 1500  
Кол-во горячего = 9  
Кол-во боеприпасов = 9  
Мастерство летчика = 9  
Состояние ЛА = 9  
Метеорол. условия = 9  
Ветер = 3



Табл. 9.

| Алгоритмическая оболочка фрагмента БЗ БОСЭС-ВГБ-В-ПС для ПрС/С «Выбор ТП» |           |           |           |                 |                    |                    |              |                   |           |           |
|---------------------------------------------------------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------------|--------------------|--------------------|--------------|-------------------|-----------|-----------|
| Дальность до цели                                                         | Видимость | Высота    | Скорость  | Кол-во горючего | Кол-во боеприпасов | Мастерство летчика | Состояние ЛА | Метеорол. условия | Ветер     | Исход     |
| 0,8108108                                                                 | 0,375     | 0,5       | 1         | 0,25            | 0,25               | 0,25               | 0,625        | 0,375             | 0,3333333 | 0,25      |
| 0,8108108                                                                 | 1         | 0,5       | 1         | 0,25            | 0,25               | 0,25               | 0,625        | 0,375             | 0,875     | 0,25      |
| 0,2941177                                                                 | 1         | 0,5       | 0,625     | 0,25            | 0,25               | 0,8888889          | 0,625        | 0,375             | 0,875     | 0,25      |
| 0,2941177                                                                 | 1         | 0,25      | 0,7142857 | 0,5             | 0,25               | 0,8888889          | 0,5555556    | 0,75              | 0,3333333 | 0,25      |
| 0,2941177                                                                 | 0,75      | 0,5       | 1         | 0,25            | 1                  | 0,8888889          | 0,625        | 0,7777778         | 0,4285714 | 0,25      |
| 0,2941177                                                                 | 0,75      | 1         | 0,625     | 0,5             | 0,25               | 0,25               | 0,625        | 0,375             | 0,6       | 0,25      |
| 0,2941177                                                                 | 0,375     | 0,8888889 | 0,625     | 0,25            | 0,25               | 0,25               | 0,625        | 0,375             | 0,875     | 0,25      |
| 0,2941177                                                                 | 0,7777778 | 1         | 0,7142857 | 1               | 1                  | 1                  | 1            | 0,7777778         | 0,875     | 0,2941177 |
| 1                                                                         | 0,7777778 | 0,5       | 1         | 0,25            | 0,8888889          | 0,5                | 0,625        | 1                 | 0,6       | 0,25      |
| 0,2941177                                                                 | 1         | 0,25      | 0,7142857 | 0,5             | 0,25               | 0,5                | 0,5555556    | 0,7777778         | 0,875     | 0,25      |

**Рекомендуемый тактический прием - Сесть на ближайший аэродром - 0,2941177**

Добавить координату ситуационного вектора    Добавить продукционное правило    РАСЧЕТ    Исход

Ввести вектор возможных исходов    Help    Сброс

Ввести ситуационный вектор    Автозаполнение    Выход

Ситуационный вектор:  
 Дальность до цели = 1000  
 Видимость = 3  
 Высота = 4000  
 Скорость = 1000  
 Кол-во горючего = 2  
 Кол-во боеприпасов = 2  
 Мастерство летчика = 2  
 Состояние ЛА = 5  
 Метеорол. условия = 3  
 Ветер = 7

Сесть на ближайший аэродром  
 Возвращаться на базу  
 Продолжить, быть готовым верн.  
 Продолжить, соблюдать осторожн.  
 Продолжить задание в штатном г.

Табл. 10.

Ситуационный вектор:

Дальность до цели {0...4000} 3800

Видимость {0...10} 4

Высота {0...20000} 12000

Скорость {0...2000} 1500

Кол-во горючего {0...10} 9

Кол-во боеприпасов {0...10} 9

Мастерство летчика {0...10} 9

Состояние ЛА {0...10} 9

Метеорол. условия {0...10} 9

Ветер {0...10} 3

Принять Отменить

**Пример №3.** Примем за основу входные данные предыдущего примера и внесем следующие изменения (Табл.10).

Изменим матрицу знаний (Табл.11).

Получим следующий результат

Количественная матрица знаний для ситуационного вектора, заданного в Табл. 10, показана в Табл. 12.

Таким образом, рекомендуемый прецедент – «Продолжить, соблюдать осторожность».

## Заключение

Представлен оперативный вывод по прецеденту и программно реализованная алгоритмическая оболочка оперативного вывода.

Табл. 11.

| Алгоритмическая оболочка фрагмента БЗ БОСЭС-ВГБ-В-ПС для ПрС/С «Выбор ТП» |           |             |              |                 |                    |                    |               |                   |            |                 |
|---------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------|--------------|-----------------|--------------------|--------------------|---------------|-------------------|------------|-----------------|
| Дальность до цели                                                         | Видимость | Высота      | Скорость     | Кол-во горючего | Кол-во боеприпасов | Мастерство летчика | Состояние ЛА  | Метеорол. условия | Ветер      | Исход           |
| Большая                                                                   | Отличная  | Большая     | Максимальная | Достаточное     | Полный боез...     | Оч. высокое        | Очень хорошее | Отличные          | Почти нет  | Продолжить ...  |
| Оч.Малая                                                                  | Малая     | Малая       | Средняя      | Полные баки     | Достаточное        | Оч. высокое        | Очень хорошее | Отличные          | Оч.сильный | Возвращатьс...  |
| Оч.Большая                                                                | Малая     | Малая       | Большая      | Достаточное     | Достаточное        | Оч. низкое         | Очень хорошее | Отличные          | Оч.сильный | Сесть на бли... |
| Средняя                                                                   | Малая     | Средняя     | Малая        | Средне          | Полный боез...     | Низкое             | Еле летит     | Нормальные        | Почти нет  | Сесть на бли... |
| Оч.Большая                                                                | Средняя   | Средняя     | Средняя      | Полные баки     | Мало               | Низкое             | Очень хорошее | Оч. плохие        | Слабый     | Сесть на бли... |
| Средняя                                                                   | Средняя   | Средняя     | Максимальная | Средне          | Полный боез...     | Оч. высокое        | Очень хорошее | Отличные          | Средний    | Продолжить ...  |
| Средняя                                                                   | Отличная  | Минимальная | Максимальная | Полные баки     | Полный боез...     | Оч. высокое        | Очень хорошее | Отличные          | Оч.сильный | Продолжить ...  |
| Оч.Большая                                                                | Нулевая   | Средняя     | Малая        | Мало            | Достаточное        | Низкое             | Без крит.повр | Оч. плохие        | Оч.сильный | Возвращатьс...  |
| Малая                                                                     | Нулевая   | Средняя     | Средняя      | Средне          | Почти нет          | Высокое            | Очень хорошее | Плохие            | Средний    | Возвращатьс...  |
| Оч.Большая                                                                | Малая     | Большая     | Малая        | Средне          | Полный боез...     | Среднее            | Еле летит     | Оч. плохие        | Оч.сильный | Возвращатьс...  |

Добавить координату ситуационного вектора    Добавить продукционное правило    РАСЧЕТ    Ветер

Ввести вектор возможных исходов    Help    Сброс    Почти нет

Ввести ситуационный вектор    Автозаполнение    Выход    Слабый

Средний

Оч.сильный

