

# Информационное обеспечение поддержки семантической интероперабельности

Д.В. Жевнерчук, В.В. Магафуров

**Аннотация.** Предложена модель описания интерфейсов приложений, которая может быть использована при построении комплексных диалоговых систем, обладающих свойством интероперабельности своих компонент.

**Ключевые слова:** гетерогенная среда, семантическая интероперабельность, модели, гипервизор, виртуализация.

## Введение

При создании информационных систем с повышенными требованиями к свойствам открытости часто возникает проблема включения программных компонент с низким коэффициентом семантической интероперабельности [1]. В работах [2,3] описаны подходы к повышению способности компонент к взаимодействию с внешним окружением. Отмечается, что, несмотря на дорогостоящие проекты, компаниями IBM, Microsoft, Oracle, SAP и др. цели эффективной семантической интероперабельности не были достигнуты. Одним из перспективных направлений является интероперабельность межсистемных сообщений. В этом случае информационная система может быть рассмотрена с точки зрения совокупности интерфейсов взаимодействия с внешним программным обеспечением, программно-аппаратной платформой и пользователями. Передачу данных и управляющих сигналов программам выполняет в конечном итоге операционная система.

## Постановка задачи

Рассмотрим систему, состоящую из некоторого множества вычислительных узлов, функционирующих под управлением различных

программно-аппаратных платформ. На каждом узле выполняются информационные системы со своим набором интерфейсов.

Требуется разработать технологию построения среды поддержки семантической интероперабельности, которая обладает механизмами включения новых программно-аппаратных комплексов и построения на их основе сервис-ориентированных диалоговых систем. В круг задач входит разработка форматов хранения информации об интерфейсах приложений, включая пользовательский интерфейс, и о доступных функциях системы.

## Информационное обеспечение и потоки сообщений в системе

На Рис.1 представлена схема передачи управляющих сигналов и данных между компонентами среды поддержки семантической интероперабельности.

В состав среды входит 4 подсистемы:

- клиент,
- сервер адресов, на котором располагаются сведения о существующих информационных системах,
- сервер ресурса,
- ресурс, отдельная информационная система с поддержкой CLI.



Рис. 1. Схема передачи управляющих сигналов и данных

На узлах хранится информация о поддерживаемых интерфейсах и функциях, которые доступны через этот интерфейс. На специально выделенном сервере адресов хранится информация о существующих в системе приложениях с указанием адреса узла. Запрос к системе выполняется с удаленного клиентского приложения, например, Web-браузера. Предварительно запрашиваются сведения о доступных приложениях или отдельных сервисах, построенных на базе приложений. Клиенту передается список приложений и сервисов. Идентификационные данные выбранного приложения или сервиса передаются содержащему их узлу. После установления соединения, клиенту передается информация о доступных интерфейсах, строится пользовательский интерфейс. Далее клиент взаимодействует с сервером ресурса, который осуществляет прием кода запрашиваемого сервиса и входные данные, преобразует их в инструкции, интерпретируемые информационной системой, и инициирует выполнение этих инструкций. После обработки запроса результат возвращается от ресурса к серверу, где он передается клиенту в доступном для него формате.

Клиент содержит список технологий, которые могут быть использованы для построения пользовательского интерфейса (карта UI), сер-

вер адресов содержит идентификационные сведения узлов, на которых расположены ресурсы, а также список сервисов, доступных у ресурсов. Сервер ресурса включает описание интерфейсов ресурса и поддерживаемые ресурсом форматы запросов.

В рамках статьи рассматриваются системы с поддержкой интерфейса командной строки.

## Модель интерфейсов CLI информационной системы

Были проанализированы CLI ряда программных систем, работающих под управлением ОС Windows и \*nix. Любая команда CLI может быть описана с помощью шаблона:

```
[символ_начала_команды]имя_команды
[параметр_1 [параметр_2 [...]]] (1)
```

Символ начала команды может быть самым разным, однако чаще всего для этой цели используется косая черта (/). Если строка вводится без этого символа, выполняется некоторая базовая команда. Если же такой базовой команды нет, символ начала команды отсутствует вообще (как, например, в DOS). Параметры команд могут быть представлены в самых разных форматах. В основном применяются следующие правила:

- параметры разделяются пробелами (и отделяются от названия команды пробелом)
- параметры, содержащие пробелы, обрамляются кавычками-апострофами (') или двойными кавычками (")
- если параметр используется для обозначения включения какой-либо опции, выключенной по умолчанию, он начинается с косой черты (/) или дефиса (-)
- если параметр указывает действие из группы действий, назначенных команде, он не начинается со специальных символов
- если параметр указывает объект, к которому применяется действие команды, он не начинается со специальных символов
- если параметр указывает дополнительный параметр какой-либо опции, то он имеет формат /опция:дополнительный\_параметр (вместо косой черты также может употребляться дефис).

Примеры приложений, предоставляющих CLI:

- САПР AutoCAD (<http://www.autodesk.ru>);
- система моделирования общего назначения GPSS World (<http://www.minutemansoftware.com>);
- свободный режимный текстовый редактор VIM (<http://www.vim.org/>).

Предлагается описание формата представления CLI приложения с помощью XSD [4], так как в отличие от большинства языков описания XSD был разработан для использования в создании программного обеспечения для обработки документов XML, а также:

- обладает мощными средствами для определения сложных структур данных,
- обеспечивает понятный способ описания грамматики языка,
- способен легко модернизироваться и расширяться.

XML-описание входящего сообщения состоит из общего описания формата и описания команды.

```
<xs:element name="inMessage">
  <xs:complexType>
    <xs:element name="command" type="command" minOccurs="1" use="required"/>
    <xs:attribute name="number" type="xs:string"/>
    <xs:attribute name="service" type="xs:string"/>
  </xs:complexType>
</xs:element>
```

Тег command является контейнером для описания команд, подаваемых на вход CLI.

```
<xs:complexType name="command">
  <xs:sequence>
    <xs:element name="startSymbol" type="startSymbol" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
    <xs:element name="comName" type="tName" use="required" minOccurs="1" maxOccurs="1"/>
    <xs:element name="comParams" type="comParams" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"/>
  </xs:sequence>
</xs:complexType>
```

Тег startSymbol служит для описания символа начала команды, если в этом есть необходимость.

```
<xs:simpleType name="startSymbol">
  <xs:restriction base="xs:string">
    <xs:enumeration value=""/>
    <xs:enumeration value="-"/>
    <xs:enumeration value=":"/>
    <xs:whiteSpace value="collapse"/>
  </xs:restriction>
</xs:simpleType>
```

Тег comName определяет имя команды.

```
<xs:simpleType name="tName">
  <xs:restriction base="xs:string">
```

```

        <xs:whiteSpace value="collapse"/>
        <xs:pattern value="([a-zA-Z])*"/>
    </xs:restriction>
</xs:simpleType>

```

Тег comParams является контейнером описаний параметров команды.

```

<xs:complexType name="comParams">
  <xs:sequence>
    <xs:element name="pSeparator" type="pSeparator" use="required" maxOccurs="1"/>
    <xs:element name="paramKey" type="pKey" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
    <xs:element name="pName" type="tName" maxOccurs="1"/>
    <xs:element name="addParam" type="addParam" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
    <xs:element name="pSeparator" type="pSeparator" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
    <xs:element name="pValue" type="xs:string" minOccurs="0" maxOccurs="1"/>
  </xs:sequence>
</xs:complexType>

```

Тег pSeparator описывает разделитель параметров.

```

<xs:simpleType name="pSeparator">
  <xs:restriction base="xs:string">
    <xs:enumeration value=" "/>
    <xs:enumeration value="_"/>
  </xs:restriction>
</xs:simpleType>

```

Тег paramKey описывает элемент включения/выключения опции.

```

<xs:simpleType name="pKey">
  <xs:restriction base="xs:string">
    <xs:enumeration value=" "/>
    <xs:enumeration value="-"/>
  </xs:restriction>
</xs:simpleType>

```

Тег addParam описывает дополнительные параметры в случае их наличия.

```

<xs:simpleType name="addParam">
  <xs:sequence>
    <xs:restriction base="xs:string">
      <xs:element name="colon" type="xs:string" use="required" fixed=":" maxOccurs="1"/>
      <xs:element name="addParName" type="tName" maxOccurs="1"/>
    </xs:restriction>
  </xs:sequence>
</xs:simpleType>

```

Ниже представлен пример входящего CLI – сообщения, сформированного в соответствии с предлагаемым форматом и использующего механизм макроподстановок для передачи пользовательских данных.

```

<inMessage>
  <command>
    <startSymbol>@usSymbol</startSymbol>
    <comName>@usCom</comName>
    <comParams>
      <pSeparator >@usSep</pSeparator >
      <pName>@usPName</pName>
    </comParams>
  </command>
</inMessage>

```

```

<comParams>
  <pSeparator >@usSep</pSeparator >
  <pName>@usPName</pName>
  <addParam>
    <colon>:</colon>
    <addParName>>@usAddPName </addParName>
  </addParam>
  <pValue>@usPValue</pValue>
</comParams>
</command>
</inMessage>
  Исходящее CLI-сообщение рассматривается как совокупность некоторых текстовых данных.
<xs:element name="outMessage">
  <xs:annotation>
    <xs:documentation>OutMessage</xs:documentation>
  </xs:annotation>
  <xs:element name="data" type="xs:string"/>
</xs:element>

```

## Карта сервисов

Сервис представляет собой функцию, которая может быть запрошена у приложения. Для доступа к функции необходимо передать операционной системе, под управлением которой функционирует приложение, информацию о параметрах CLI для последующего ее выполнения. С клиентской системы передается идентификатор запрашиваемого сервиса и пользовательские данные для обработки. Для каждого приложения поддерживается xml файл с информацией о доступных сервисах и шаблонах команд, именуемый далее картой сервисов. Шаблон команды включает наименование команд, список ключей, параметров, а также макроподстановки для пользовательских данных.

## Экспериментальная система

Разработана система управления диалоговыми программами, поддерживающими интерфейс командной строки. Схема системы приведена на Рис. 2.

Для решения проблемы переносимости интерфейса пользователя использован механизм виртуализации. Суть его состоит в следующем. Для всех серверных информационных систем создается формальное описание интерфейса командной строки CLI и пользовательского интерфейса. Строится карта графического интер-

фейса пользователя, которая содержит информацию о дереве форм и элементах форм. Дополнительно формируется список доступных сервисов, которые могут быть запрошены пользователем. С каждым сервисом связываются интерфейсы CLI и подмножество элементов GUI, необходимые для взаимодействия с пользователем. По коду сервиса сервер определяет дерево и состав форм, формирует пользовательский интерфейс в javascript коде.

Для обеспечения переносимости пользовательского интерфейса были разработаны:

1. формат описания интерфейсов (карта интерфейсов) подключаемой информационной системы;
2. формат описания средств построения/воспроизведения UI клиентской платформы;
3. формат описания функциональных сервисов (карта сервисов) произвольных информационных систем.

Клиентское приложение – это браузер, в котором формируется удаленный GUI на основе передаваемого с сервера javascript кода. Для повышения эффективности разработки и обеспечения независимости от браузера была использована библиотека jquery. Сервер ресурсов включает группу php модулей, выполняющих следующие функции:

- прием запросов сервисов от клиентских систем в асинхронном режиме;

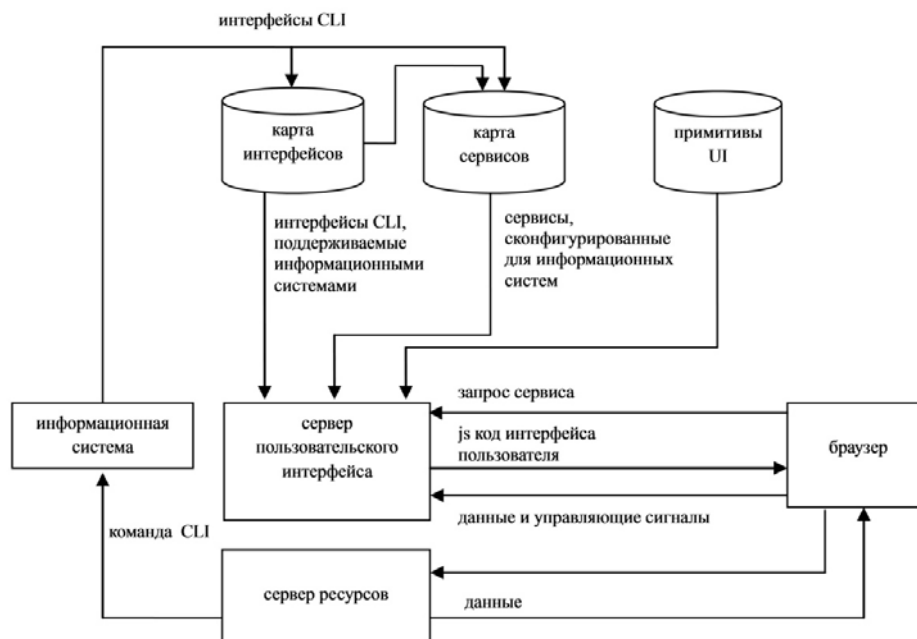


Рис. 2. Схема системы управления диалоговыми программами

- формирование команд на основе поддерживаемых шаблонов инструкций CLI;
- передача команд конечным приложениям;
- прием результатов обработки;
- передача результатов клиентским системам.

Проведено тестирование системы для приложений GPSS World Student (платформа win32) и Midnight Commander (платформа Linux).

## Заключение

Разработана архитектура среды, расширяемой по приложениям на основе разных API операционных систем, поддерживающим интерфейс командной строки. Для обеспечения независимости от программной платформы применялись гипервизоры. Предложен кросс-платформенный формат хранения шаблонов инструкций CLI, на основе которого построены

механизмы взаимодействия клиентских систем и серверного программного обеспечения с CLI.

Методика может быть применена при создании систем с поддержкой семантической интероперабельности программных компонент, обладающих другими интерфейсами.

## Литература

1. В.К. Батоврин, А.С. Королев, Способ количественной оценки интероперабельности, Информационные технологии и вычислительные системы, 5/2009.
2. Ю.В. Бородакий, Ю.Г. Лободинский, К проблеме обеспечения интероперабельности, Информационные технологии и вычислительные системы, 5/2009.
3. В.К. Батоврин, Ю.В. Гуляев, А.Я. Олейников, Обеспечение интероперабельности – основная тенденция в развитии открытых систем, Информационные технологии и вычислительные системы, 5/2009.
4. Официальный сайт консорциума W3C [Электронный ресурс]. - Режим доступа к ресурсу: <http://www.w3.org>.

**Жевнерчук Дмитрий Валерьевич.** Доцент Чайковского технологического института ФГБОУ ВПО «Ижевский государственный технический университет». Окончил Чайковский технологический институт ФГБОУ ВПО «Ижевский государственный технический университет» в 2004 году. Кандидат технических наук, доцент. Автор 25 печатных работ и двух монографий. Область научных интересов: имитационное моделирование открытых информационных систем. E-mail: drevnigeck@yandex.ru

**Магафуров Вадим Вильданович.** Аспирант Чайковского технологического института ФГБОУ ВПО «Ижевский государственный технический университет». Окончил Чайковский технологический институт ФГБОУ ВПО «Ижевский государственный технический университет» в 2011 году. Автор трех печатных работ. Область научных интересов: открытые системы, проектирование программных систем, методики оценки свойств систем. E-mail: vadimag59@gmail.com